2020학년도 충청·호남권역센터 창의디자인캠프

Design Thinking을 활용한 창의적 문제해결

초대의 글

창의성은 아주 똑똑한 사람이나, 선택 받은 소수만이 가진 특별한 재능이라고 생각되는 경우가 많았습니다. 연구원, 박사, 교수처럼 공부 잘하고 똑똑한 사람들이나, 천부적으로 탁월한 천재성을 가진 사람들만이, 비범한 생각을 하고, 세상을 바꿀 수 있다고 생각하는 경향이 많은 것 같습니다.
하지만 그렇지 않습니다. 누구에게나 창의성이 잠재 되어 있습니다. 그 날개를 활짝 펴고 하늘 높이 飛上 할 수 있습니다. 그러나, 안타깝게도 그러한 날개를 쓸 수 있는 기회가 자주 주어지지 않다 보니, 스스로 날 수 있다는 것을, 날개가 있다는 것을 잊어버리고 살아가는 것 같습니다.

캠프에서 배우고 익힐 Design Thinking은 우리의 잠재된 창의성을 끄집어 낼 수 있는 유력한 방법론 중 하나입니다. 이러한 도구를 활용하여, 우리 주변의 다양한 문제들을 함께 힘을 합쳐 창조적으로 해결 할 수 있습니다.
우리가 창조의 나래를 활짝 펴고 자유롭게 날아다니길 꿈꿉니다. 누구나 세상을 변화시킬 수 있습니다! 이번 캠프를 통해서, 그 가능성을 같이 확인해 보고 싶습니다.
그런 가슴 뛰는 자리에서 만나길 바랍니다.
눈부신 태양이 온 세상을 찬란하게 빛나게 하는,
사랑이 늘 그러하듯,

– 김남기

전남대학교 과학영재교육원

전남대학교 과학영재교육원 CNU SCIENCE EDUCATION INSTITUTE FOR THE GIFTED 과학기술정보통신부 한국과학창의재단 Korea Foundation for the Advancement of Science & Creativity 복권위원회
본 프로그램은 정부의 과학기술진흥기금 및 복권기금과 함께합니다.

2020학년도 충청·호남권역센터 창의디자인캠프

1. 목적

◎ 타고난 천재들만이 세상을 변화시키는 것이 아니라, 우리 모두에게 창의성이 잠재되어 있으며, 우리의 창의성을 활용하여, 함께 힘을 합쳐, 얼마든지 세상을 더 아름답게 변화시킬 수 있음을 다양한 사례들을 통하여 확인하고, 창의적 문제해결의 토대(깨어있는 문제의식+우리, 함께+선한 의지, 사랑)을 구축한다.

◎ 우리 주변의 다양한 문제들을 창의적으로 해결하기 위한 유력한 방법론인 Design Thinking을 사례를 중심으로 배우고, Design Thinking 문제해결프로세서를 따라 함께 힘을 합쳐, 창조적인 해결안을 Design하는 프로젝트를 실습하여, 공감을 통하여 사람들이 진정하는 원하는 것을 발견하는 방법, 싸고 빠른 실패를 통하여 진화하는 방법을 익혀서, 우리 주변의 다양한 문제들을 힘을 합쳐 창조적으로 해결하는 능력을 제고한다.

2. 교육기간

◎ Check-In Meeting(택일하여 반드시 참가) : ZOOM 온라인 실시간

- 1차 : 2021. 01. 09.(토) 오후 4시~5시
- 2차 : 2021. 01. 09.(토) 오후 5시~6시

◎ 캠프 일정(택일하여 참가) : ZOOM 온라인 실시간

- 1차 : 2021. 01. 11.(월) ~ 01. 12.(화) 오전 10시 ~오후 5시
- 2차 : 2021. 01. 13.(수) ~ 01. 14.(목) 오전 10시 ~오후 5시
- 3차 : 2021. 01. 15.(금) ~ 01. 16.(토) 오전 10시 ~오후 5시

3. 교육대상

◎ 충청·호남권역 내 대학부설 과학영재교육원 초6~중2 50명 이내 3회차 운영

◎ 각 교육원별 10명 추천 요망(1 ,2, 3차 일정에 상관없이 총 인원 10명)

4. 신청서 제출방법 [※ 2020학년도 충남대 과학영재교육원 수료생만 해당함.]

구 분	내 용
신청기간	공고일 ~ 12월 29일(화) 까지
신청방법	온라인 신청 (2020 충남대 영재원 수료학생 대상 신청링크 개별 문자 안내)
교 육 비	없 음

5. 교육방법

- 온라인 캠프(zoom 100%)
- 팀활동, 토의/토론 및 실습 거의 100%

6. 사전 준비사항

◎ 참가자

- 모든 참가자는 웹캠이 구비된 노트북 또는 컴퓨터 준비
  (스마트폰이나 태블릿만으로 참여할 수 없음)
- 화면을 켜고 workshop에 참여
  (화면을 켜지 않고 workshop에 참여할 수 없음)

※ 만약, 웹캠이 없이 컴퓨터로만 참여하는 경우, 스마트폰으로 동시 접속하여 웹캠 용도로 활용하는 것 권장

- ZOOM, Google Chrome 사전설치
- 개인 프로젝트(Take-Home Mission)수행

7. 교육 세부일정

[Check-In Meeting]

- 대상 : 참가자 전원

일 시	내 용
1월 9일(토) 오후 4시 ~ 5시 또는 5시 ~ 6시	■ Zoom 활용 온라인 수업 사전 준비 ✓ Zoom 활용 On-Line Workshop 입장 및 업데이트 ✓ 사전 테스트: 웹캠, 헤드폰(또는 스피커) 및 마이크, 인터넷 속도 테스트 등 ■ Google 공동문서 활용 사전준비 ✓ (Web browser) Google Chrome 설치 및 “기본 브라우저 설정” ✓ Google 공동문서: Google 스프레드시트/프리젠테이션/드로잉 등 ✓ (Google 스프레드시트) Check-List 작성 실습 ■ Q&A ■ Trouble Shooting

* 상황과 여건에 따라 조정 가능

[창의 Design 캠프 – 1 일차 (안*)]

시간	내용
10:00~11:00 (1 시간)	■ 온라인 workshop warming-up 및 캠프 개관 ■ Ice Breaking
11:00~ 12:00 (1 시간)	■ 창의적 문제해결의 토대 (사례중심) ✓ 깨어있는 문제의식 + 나 혼자가 아닌, 우리 + 선한 의지, 사랑
개별 점심 시간(12:00~13:00)	
13:00~15:00 (2 시간)	■ Team Building ■ 공감 인터뷰 실습
15:00~17:00 (2 시간)	■ Design Thinking 문제해결 프로세스: 공감 실습 ✓ 미니 프로젝트: 5 만원의 행복 Design
개별 프로젝트	■ Take-Home Mission : 사랑하는 사람을 위한 10 만원의 행복 Design

[창의 Design 캠프 – 2 일차 (안*)]

시간	내용
10:00~11:00 (1 시간)	■ (1 일차 과정 및 Mission 에 대한) 회고와 성찰 ■ Ice Breaking & Team Building
11:00~12:00 (1 시간)	■ Design Thinking 소개 (사례중심) ✓ 공감 + 문제정의 + 아이디어창출 + 프로토타입 + 테스트 + 반복
개별 점심 시간(12:00~13:00)	
13:00~16:30 (3.5 시간)	■ Design Thinking 문제해결 프로세스 : 아이디어 + 프로토타입 + 테스트 + 반복/진화 실습 ✓ 미니 프로젝트: (플라스틱 빨대를 대신하는) Plastic-Free Design ✓ 미니 프로젝트 과정 및 결과 공유
16:30~17:00 (0.5 시간)	■ 회고와 성찰

* 상황과 여건에 따라 조정 가능

전남대학교 과학영재교육원